

## Läs innan användning

För utbildade användare över 18 år



## Slipmaskin för betong, med hals, handhållen, eldriven

- ▶ Flex WST 1000FV

## Stopp/Nödstopp

- ▶ Tryck på ON/OFF-brytaren. Bryt elanslutningen.

## Kontrollera före start

- ▶ Strömbrytaren: i OFF-läge när elen ansluts.
- ▶ Skydds-/dammkåpa: oskadad och riktigt monterad.
- ▶ Anslut utrustning för dammbekämpning.
- ▶ Justera om möjligt maskinens hals till lämplig arbetslängd.
- ▶ Testkör maskinen med det högsta varvtal som den kommer att köras med under arbetet.



## Skyddsfunktioner

- ▶ Anslutning för dammsug

## Användningsområde

- ▶ Betong

## Start

- ▶ Anslut elen. Tryck på ON/OFF-brytaren.

## Tillsyn/Inspektion

- ▶ Stäng av maskinen och bryt elanslutningen före all tillsyn/inspektion.
- ▶ Rör inte slipskålen förrän den slutat rotera och fått svalna.
- ▶ Håll maskinen ren.

## Säker användning/Risikanalyt

- ▶ Minimera dammet! Asbest-, kvarts- och trädamn kan leda till silikos, KOL, hjärt- och kärlsjukdomar och cancer.
- ▶ Håll händerna borta från roterande delar.
- ▶ Se till att stå säkert, speciellt vid arbete från ställning eller plattform.
- ▶ Stäng alltid av maskinen innan du lämnar den.

## Ergonomi

- ▶ Håll maskinen med båda händerna. Stå stadigt.
- ▶ Undvik att arbeta med böjd, vriden eller sträckt kroppsställning.



Buller



Damm



Vibrationer

## Buller

- ▶ 85 db(A) ljudtryck - 98 db(A) ljudeffekt

## Vibrationer

- ▶ 3D-värde hand-/armvibrationer: < 2.5 m/s<sup>2</sup>
- ▶ Arbetstid insats: ca 08:00 h
- ▶ Arbetstid gräns: ca 08:00 h
- ▶ Vibrationer ökar risken för hörselskador, vita fingrar, samt nerv- och muskelpåverkan.



**0.2 Poäng per minut**

**Insats:** Max 100 poäng per dag

**Gräns:** Max 400 poäng per dag

## Tekniska data

- ▶ Drift: 1-fas 230 V
- ▶ Diameter slipskål: 125 mm
- ▶ Vikt: 5,5 kg
- ▶ Effekt: 1010 W

**OBS!** PSI Personlig säkerhetsintroduktion är ett komplement till, och ersätter inte, tillverkarens manual enligt 2006/42/EG. Framtagen av Swedish Rental i samarbete med Flex Scandinavia AB.